

 XBOX 360

소프트웨어 설명서



DRAGON'S DOGMA™ DARK ARISEN

드래곤즈 도그마 : 다크 어리즌

CAPCOM®

©CAPCOM CO., LTD. 2012, 2013 ALL RIGHTS RESERVED.

⚠ 중요 게임을 시작하기 전에 Xbox 360® 본체 사용 설명서, Kinect® 센서 및 기타 액세서리 사용 설명서에 명시된 주요 안전 정보와 건강을 위한 주의 사항을 읽으십시오. 나중에 참고하려면 모든 설명서를 잘 보관하십시오. 설명서를 분실한 경우 고객 지원 센터로 문의하거나 www.xbox.com/support를 방문하십시오.

안전을 위한 주의 사항: 광과민성 반응에 대하여

극소수의 사람들은 비디오 게임 등에서 볼 수 있는 번쩍이는 빛이나 무늬 같은 시각적 이미지에 노출될 경우 발작을 일으킬 수 있습니다. 발작 증세나 간질 병력이 없던 사람도 비디오 게임을 하는 동안 알 수 없는 원인으로 이러한 "광과민성 간질 발작"을 일으킬 수 있습니다.

광과민성 간질 발작은 현기증, 환각, 눈이나 얼굴의 경련, 팔이나 다리의 경련이나 떨림, 방향 감각 상실, 정신 착란, 일시적인 의식 상실 등과 같은 여러 가지 증상으로 나타날 수 있습니다. 발작으로 인한 의식 상실이나 경련으로 쓰러지거나 가까운 물체에 부딪혀서 다칠 수도 있습니다.

이런 증상 중 한 가지라도 경험하게 되면 즉시 게임을 중단하고 의사와 상의하십시오.

어린이와 청소년은 어른에 비해 이러한 발작을 일으키기 쉬우므로 부모님께서 자녀가 이러한 증상을 보이지 않나 살펴보고 자녀에게 위와 같은 증상이 나타난 적이 있는지 확인하셔야 합니다.

다음의 예방 조치를 취하면 광과민성 간질 발작의 위험을 줄일 수 있습니다.

- TV나 모니터를 너무 가까이 보지 마십시오.
- 작은 화면의 TV를 사용하십시오.
- 조명이 밝은 곳에서 게임을 하십시오.
- 피곤할 때는 게임을 하지 마십시오.

본인은 물론 친척 중에서 발작 또는 간질 병력이 있는 사람이 있다면 게임을 하기 전에 의사와 상의하십시오.

목차

조작 설명 01 본에 대해 04
화면 보는 법 02, 03 네트워크를 이용한 문의 전파, 픽스트에 대해 05

조작 설명

Xbox 360 컨트롤러 * 단추 배치는 호기 설정입니다. PAUSE 메뉴의 'OPTIONS'에서 설정을 변경할 수 있습니다.



| | | | |
|-------------|--|-------------|--|
| B 단추 | 터치 맵/행동 하는 물체 일으킨다/조작한다 | A 단추 | 점프/노출 스킵 행동(※스킬 장비 시) |
| Y 단추 | 대공격/노출 스킵 행동(※스킬 장비 시) | X 단추 | 소공격/노출 스킵 행동(※스킬 장비 시) |
| 왼쪽 스틱 | 이동(길기/달리기) | 오른쪽 스틱 | 사형 이동 |
| LB | 서브 무기 스킵 행동(○ 단추, ● 단추, X 단추 조합으로 사용)/서브 무기 팔기 | RB | 메인 무기 스킵 행동(※스킬 장비 시, 적인 환경, ○ 단추, ● 단추, X 단추 조합으로 사용) |
| LT | 무기 물기/무기 넣기 | RT | 잡기/매달리기/떨어뜨리기/화살 쏘기(△ 조합으로 사용) |
| L | 대시 | R | 사형 위치 라켓 |
| START 단추 | PAUSE 메뉴 표시/이벤트 스킵 | BACK 단추 | 서브 화면 표시 |
| 방향 패드 | 온해게 명령 | | |

이 게임을 저장하기 위하여
최저 632KB의 빈 용량이 필요합니다.

이 게임은 하이비전(HDTV) 표시에 대응 하고 있습니다. 하이비전(HDTV) 표시에는 대응하는 TV와 Xbox 360 컴포넌트 HD AV 케이블 등이 필요합니다.

- 이 게임은 고해상도 텍, 입면이 보이스 텍이 준비되어 있습니다. 고해상도 텍을 인스톨하면 고품질의 영상으로 게임을 즐길 수 있습니다. 입면이 보이스 텍을 인스톨하면 음성 환경으로 게임을 플레이 할 수 있습니다.
- 디스크판은 패키지 안쪽에 '데이터 디스크'와 설명,을 참조해 주세요.
- 디지털 배포판은 Xbox Games 스토어에서 다운로드 하면 자동으로 인스톨 합니다.

Xbox LIVE®에 대해

Xbox LIVE에서는 다양한 게임과 콘텐츠를 즐길 수 있습니다. 자세한 내용은 www.xbox.com/live를 참고해 주십시오.

Xbox LIVE에 연결하기

Xbox LIVE를 사용하려면 Xbox 360 본체를 인터넷에 연결한 후 Xbox LIVE 서비스에 등록해야 합니다. Xbox LIVE 연결 및 지원되는 국가에 관한 자세한 정보는 www.xbox.com/live/countries를 방문해 주십시오.

보호자 통제

보호자가 콘텐츠 등급에 따라 아이들이 이용가능한 게임을 아이에 맞게 제한할 수 있는 기능입니다. 보호자가 아이들이 성인용 콘텐츠를 이용할 수 없도록 쉽게 설정하고, Xbox LIVE 서비스를 통해 온라인에서 만나는 상대를 승인하고 소통하는 방법도 지정할 수 있습니다. 또한 게임 플레이 시간 제한도 설정할 수 있습니다. 자세한 사항은 <http://www.xbox.com/familyscreening>를 참고하십시오.

화면 보는 법



- | | |
|----------------|---|
| 1 플레이어 | 이 캐릭터를 조작합니다. |
| 2 메인 폰 | 당신의 천둥 폰입니다. 다른 폰과 교대할 수 없습니다. |
| 3 서포트 폰 | 당신의 동료 폰입니다. 다른 폰과 교대 가능합니다. |
| 4 미나 맵 | 플레이어나 폰의 위치, 목적지의 위치를 표시합니다. |
| 5 플레이어의 체력 게이지 | 플레이어의 체력, 게이지가 0이 되면 게임 오버가 됩니다. |
| 6 폰의 체력 게이지 | 폰의 체력, 게이지가 0이 되면 행동 불가능이 됩니다. HP 04 |
| 7 상태 이상 아이콘 | 상태 이상을 나타냅니다. |
| 8 스테미나 게이지 | 대시, 양기, 들어올리기 행동으로 소비됩니다. 0이 되면 숨이 끊어져 얼마 동안 움직이지 못합니다. |
| 9 조작 가이드 | 상황에 따른 조작 방법을 표시합니다. 'Options'에서 비표시로 설정할 수 있습니다. |
| 10 타이머 게이지 | 특정 스킬 발동까지의 시간을 나타냅니다. |
| 11 폰에게 명령 표시 | 폰에게 명령을 내리면 표시합니다. |
| 12 적의 체력 게이지 | 적의 체력을 표시합니다. 적이 보스인 경우엔 화면 상단에 표시합니다. |
| 13 레벨 업 창 | 플레이어와 메인 폰의 레벨 업 시에 표시됩니다. |
| 14 경험치 | 플레이어가 획득한 경험치를 표시합니다. |
| 15 아이템 | 플레이어나 폰이 획득한 아이템을 표시합니다. |
| 16 골드 | 플레이어가 획득한 골드를 표시합니다. |
| 17 폰 대화 표시 | 폰의 대화를 표시합니다. 'Options'에서 비표시로 설정할 수 있습니다. |
| 18 퀘스트 창 | 퀘스트 수량이나 결과 등이 표시합니다. |
| 19 지명 | 지명 등을 표시합니다. |

서브 화면 게임 중에 BACK 단추를 누르면 서브 화면이 표시됩니다.



PAUSE 메뉴 게임 중에 START 단추를 누르면 PAUSE 메뉴가 표시됩니다.



'Share'에서 촬영한 사진을 Pawn Community에서 공유할 수 있습니다. 촬영 후 컴퓨터나 스마트폰으로 전송, 이미지를 생성해 다른 유저들과 교류할 수 있습니다.

Pawn Community
<http://game.capcom.com/dragonsdogma/>

- | | |
|------------------|--------------------------------|
| Save/Quit | 현재의 상태를 저장하거나, 타이틀 화면으로 돌아갑니다. |
| History | 메시지 이력을 확인할 수 있습니다. |
| Quests | 퀘스트의 자세한 내용을 확인할 수 있습니다. |
| Map | 지도나 목적지 표시, 마커 설정 등을 할 수 있습니다. |
| Equipment | 파티의 장비를 확인하거나 변경할 수 있습니다. |
| Status | 스테이터스를 확인할 수 있습니다. |
| Options | 게임의 설정을 변경할 수 있습니다. |
| Share | PAUSE 화면의 화면을 촬영할 수 있습니다. |

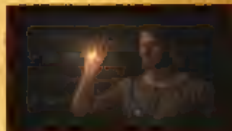
Map/각종 정보 아이콘 보는 법



- | | |
|----------|-------------------|
| 플레이어의 위치 | 메인 폰의 위치 |
| 파티의 위치 | 서포트 폰의 위치 |
| 퀘스트의 위치 | 행동 능력 |
| 맵의 위치 | 자유롭게 설정할 수 있는 푸인트 |

폰에 대해

이 게임은 최대 4명이 파티를 구성하여 모험을 진행합니다. 플레이어 이외의 3명은 "폰"이라고 불리며, 플레이어로부터 해주는 캐릭터입니다. 폰은 인공지능(AI)에 따라 자동으로 행동합니다.



메인 폰

폰 중 1명은 항상 플레이어와 행동을 같이하는 메인 폰입니다. 메인 폰은 인공지능(AI)에 따라 자동으로 행동하며, 당신과의 모험을 통해 성장합니다.

지식의 습득

메인 폰은 적과의 전투 방법이나 퀘스트 지식, 대륙이나 던전의 지식을 학습합니다.



다른 세계로 빌려주기

메인 폰은 다른 세계의 플레이어에게 빌려줄 수 있습니다. 다른 세계를 여행해도 메인 폰은 지식을 습득할 수 있습니다. 또한, 메인 폰을 빌려준 상태라도 당신의 세계에서 메인 폰이 사라지지는 않습니다.



서포트 폰

나머지 2명은 서포트 폰이라고 하며, 링이나 마을 등에서 직접 말을 걸어 파티에 편입시킬 수 있습니다. 서포트 폰은 성장하지 않습니다.



장비

서포트 폰의 장비는 변경 가능하며, 서포트 폰을 파티에서 제외시킬 때 장비품은 전용한 것이 되어 돌려받지 못하므로 주의해 주세요.



링

링이란 다른 세계와 연결되는 창구입니다. 링에서는 자신이 원하는 곳을 검색할 수 있습니다.



링의 결정

레벨이 높은 폰을 고용하기 위해선 링의 결정이 필요합니다. 링의 결정은 적이 드르게 멀어지는 것을 줄거나, 메인 폰이 다른 세계에서 가지고 돌아오면 입수할 수 있습니다.

폰의 행동 불능 상태와 로스트에 대해

폰의 체력이 없어지면 행동 불능 상태가 됩니다. 행동 불능 상태인 폰의 가까이에서 **R** 단추를 누르면 폰이 부활합니다. 장시간 동안 행동 불능 상태가 계속되면 폰은 로스트되어 소멸합니다. 메인 폰은 링에 닿으면 부활하지만, 서포트 폰은 새롭게 폰을 고용해야 합니다.



네트워크를 이용한 폰의 전파

Xbox LIVE에 접속하면 다른 유저의 메인 폰을 서포트 폰으로 고용하거나, 반대로 자신의 메인 폰을 빌려줄 수 있습니다. Xbox LIVE에 접속한 상태에서 여관에 숙박하면, 메인 폰의 정보가 서버에 업로드 되어 다른 유저도 사용할 수 있는 상태가 됩니다.

다른 유저의 폰을 사용하려면

Xbox LIVE에 접속한 상태에서 링을 포함한 세계의 여러 장소에 다른 유저의 폰이 나타나게 됩니다. 아래의 아이콘이 표시되어 있는 폰은 다른 유저의 메인 폰입니다.

다른 유저의 폰



친구 유저의 폰



전략 유저의 폰



친구의 폰



과거에 고용했던 폰
고용한 플레이어의 폰



퀘스트에 대해

스토리는 퀘스트를 수행하면 진행됩니다. 퀘스트를 클리어하면 보수와 경험치를 얻을 수 있습니다. 퀘스트는 만났던 사람들과의 대화를 통해 입수하거나, 게시판에서 의뢰를 찾으면 시작됩니다. 또한, 스토리의 진행 정도에 따라서 퀘스트 입수가 불가능하거나, 입수한 상태라 해도 클리어 할 수 없게 되는 경우가 있습니다. 퀘스트의 상황은 PAUSE 메뉴의 'Quests'에서 확인할 수 있습니다.

캐릭터 아이콘에 대해

퀘스트와 관계가 있는 인물에게 아이콘이 나타나는 경우가 있습니다.



새로운 퀘스트를
의뢰해줍니다.



퀘스트의 정보를
가지고 있습니다.



우선 퀘스트의 정보를
가지고 있습니다.



퀘스트의 최종 목적
케릭터입니다.

퀘스트하러 어디로 가면 될 지를 모르겠어...

퀘스트를 진행하면서 어디로 가야 할 지 모르는 경우엔, 우선 퀘스트를 설정합니다. PAUSE 메뉴의 'Quests' 화면에서 클리어하고 싶은 퀘스트를 우선 퀘스트로 설정할 수 있습니다. 우선 퀘스트를 설정하면 목적지가 표시되는 경우도 있고, 클리어까지의 과정도 알기 쉬워집니다.

